



XVII Escola Regional de Computação Bahia – Alagoas – Sergipe
Maratona de Programação da ERBASE (ProgBASE)

Declaração de Qualificação

1. Descrição da equipe

Time: _____

Instituição de Ensino Superior: _____

Endereço: _____

CEP: _____ Cidade/Estado: _____

Fone: _____ Email: _____

Coach: _____

Email: _____

É professor da Instituição? _____

Se não for professor da Instituição anexar carta de professor da Instituição indicando-o para a função

2. Membros do time

Nome: _____

E-mail: _____

Data de Nascimento ___/___/___ Ano de ingresso na graduação ___/___/___

Nome: _____

E-mail: _____

Data de Nascimento ___/___/___ Ano de ingresso na graduação ___/___/___

Nome: _____

E-mail: _____

Data de Nascimento ___/___/___ Ano de ingresso na graduação ___/___/___

Reserva

Nome: _____

E-mail: _____

Data de Nascimento ___/___/___ Ano de ingresso na graduação ___/___/___

Garanto que todas as informações acima estão corretas e os competidores citados cumprem os requisitos para participação da Maratona de Programação de acordo com as regras do concurso.

Assinatura do coach

ORIENTAÇÕES PARA INSCRIÇÃO

- Para se inscrever no ProgBASE, todos os membros da equipe devem estar inscritos na ERBASE, PORÉM APENAS UM MEMBRO deve selecionar a opção ProgBASE no sistema de inscrição do evento. Este membro deverá efetuar o pagamento da taxa de inscrição da maratona (R\$ 30,00).
- A existência do *coach* na equipe é opcional. **É importante frisar que o *coach* participará apenas da etapa de aquecimento.**
 - Um mesmo *coach* poderá participar de diferentes equipes.
- Após a inscrição, o *coach* deverá preencher essa ficha de inscrição e encaminhá-la para o erbase2017@gmail.com. A confirmação do recebimento do e-mail será realizada em até 24 horas.
 - No caso das equipes sem *coach* o membro que efetuou o pagamento da taxa de inscrição deverá fazer o encaminhamento desta ficha de inscrição.
- Dúvidas devem ser encaminhadas para Hamilton J. Brumatto (brumatto@yahoo.com.br).